

DESIGNER HACKATHON URBAN DATAVIZ

Dati bene comune

REGOLAMENTO



Comune di Rovigo



Comune di Adria



Comune di Villadose



In collaborazione con



DESIGNER HACKATHON URBAN DATAVIZ

Dati bene comune

Urban Digital Center - InnovationLab Rovigo e AIAP organizzano un hackathon con l'obiettivo di comprendere e favorire l'accesso alle informazioni relative alla dimensione della vita urbana nei comuni di Rovigo, Adria e Villadose, attraverso l'interpretazione di open data pubblicati dai tre comuni.

L'obiettivo dell'hackathon è promuovere la consapevolezza di chi vive, lavora e governa il territorio attraverso gli strumenti che le rappresentazioni visive possono offrire per facilitare accesso consapevole di cittadini e istituzioni alle informazioni pubbliche e comprensione delle stesse.

CONCEPT

Oltre a costituire una lente attraverso la quale guardare alla realtà, i dati sono un vero e proprio bene comune, se pubblicati in formato aperto. Un potenziale altissimo, quello degli open data, che rischia di trasformarsi in un'occasione persa, se le conoscenze e gli strumenti per elaborarli rimangono appannaggio di un pubblico ristretto e limitato. Rendere i dati aperti, disponibili a chiunque, per qualsiasi scopo, in particolare quelli raccolti dalle istituzioni e dalle organizzazioni pubbliche, non è solo sinonimo di trasparenza, ma anche un'opportunità per la produzione di nuove forme di conoscenza e informazione. Un potenziale altissimo, quello degli open data, che rischia di trasformarsi in un'occasione persa, se le conoscenze e gli strumenti per elaborare i dati rimangono appannaggio di un pubblico ristretto e limitato, come quello degli esperti e degli addetti ai lavori.

Sulla base di queste riflessioni, prende vita il Designer Hackathon - Urban Dataviz, **8 ore per cimentarsi attraverso il lavoro di gruppo con open-data e design per elaborare forme di comunicazione sui dati del territorio**. Non si tratta solamente di popolarizzare la comprensione dei dati e delle loro visualizzazioni, ma di **supportare lo sviluppo di un approccio critico che aiuti a comprendere limiti e vantaggi della rappresentazione della realtà attraverso i numeri**.

Un percorso che esplora strategie, metodi e pratiche per abilitare un pubblico più ampio e non specializzato alla comprensione della natura complessa del presente, non solo attraverso la visualizzazione e la narrazione dei dati, ma anche supportando la produzione di nuove pratiche di riuso creativo degli open data.

DATA E SEDE

Sabato 13 novembre 2021, in presenza, negli spazi di Urban Digital Center InnovationLab Rovigo a Rovigo.

A CHI SI RIVOLGE

La partecipazione è aperta a studenti e giovani professionisti nelle discipline legate al design della comunicazione visiva, alla progettazione grafica, social design, interaction design, multimedia design, web design, informatica, giornalismo, data analysis, che abbiano compiuto 18 anni e siano residenti nella Comunità Europea o il cui studio abbia sede nella Comunità Europea.

La partecipazione all'hackathon è prevista per gruppi di massimo 4 componenti, che si formeranno in seno all'evento stesso. Sarà possibile, in fase di candidatura, esprimere una preferenza per partecipare con un gruppo informale preesistente, indicandone nel form di candidatura il nome.

La partecipazione all'hackathon è prevista di persona, salvo indicazioni diverse legate all'evolvere dell'emergenza sanitaria.

Sono esclusi dalla partecipazione i membri effettivi o supplenti della Commissione giudicatrice, i loro coniugi, parenti e affini fino al 4° grado e i datori di lavoro o coloro che hanno qualsiasi rapporto di lavoro o di collaborazione in atto con i membri della Commissione giudicatrice.

PROGRAMMA

09.00	Accoglienza e registrazioni
09.30	Avvio lavori
	Open data come bene comune, quando resi accessibili a cura dei workshop leader
10.00	Esplorazione fonti
	Annuncio gruppi
10.30	Lavoro di gruppo
12.30	Ogni gruppo presenta la propria idea di progetto
13.00	Basic Chart types
13.30	Open Data + Rawgraph
14.30-18.30	Group by group reviews
18.30	Premiazione e conclusioni

Il programma è passibile di modifiche.

WORKSHOP LEADER

L'hackathon sarà condotto da

- Matteo Moretti, information designer e docente.
- Alice Corona, consulente e formatrice di data storytelling.

MODALITÀ DI CANDIDATURA

Entro il 5 novembre 2021 compilando il form all'indirizzo

<https://forms.gle/cxQ3RaQvxtn3QguG9>

Sono disponibili 40 posti e le candidature verranno accettate in ordine di ricezione.

CONDIZIONI E MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

La partecipazione all'evento è del tutto gratuita e non è condizionata, sotto alcun profilo, a qualsiasi altra forma di impegno, vincolo e/o condizione nei confronti dell'ente organizzatore ovvero di terzi.

Ciascun partecipante dovrà iscriversi preventivamente all'evento compilando entro i termini previsti la domanda di partecipazione presente nel sito dell'evento, e dovrà accettare il regolamento.

Eventuali registrazioni giunte incomplete o contenenti dati incompleti e/o non veritieri determineranno l'esclusione dall'evento.

I partecipanti riceveranno una conferma ufficiale di partecipazione all'indirizzo e-mail inserito in fase di registrazione. Con la predetta comunicazione ufficiale verranno anche forniti tutti i dettagli dell'iniziativa. Raggiunto il numero massimo di partecipazioni, sarà possibile iscriversi in lista d'attesa e si potrà partecipare solo a fronte di eventuali cancellazioni da parte di soggetti ammessi. La partecipazione sarà consentita a singoli individui e, se possibile in base alla ricezione delle candidature singole, a team informali.

La partecipazione avverrà per gruppi di massimo 4 partecipanti.

Ogni gruppo che verrà a crearsi al termine del contest dovrà essere indentificato con un nome scelto dai componenti.

La partecipazione è prevista in presenza negli spazi dell'Urban Digital Center InnovationLab Rovigo.

GARANZIE

Le visualizzazioni elaborate durante l'hackathon dovranno contenere il seguente testo:

"Visualizzazione elaborata nell'ambito dell'hackathon "Designer Hackaton - Urban Dataviz promosso da AIAP e Urban Digital Center - InnovationLab

Rovigo basata sui dati aperti dei Comuni di Rovigo, Adria e Villadose.

Fonte: <https://dati.veneto.it>”

Le visualizzazioni realizzate dovranno essere rilasciate con licenza Creative Commons (esplicitamente visibile all'interno del progetto) CC BY-SA
Attribuzione – Condividi allo Stesso Modo.

Partecipando all'Hackathon, ciascun partecipante garantisce che il progetto sviluppato:

dovrà essere creato durante l'Hackathon ed essere opera originale del partecipante;

non conterrà alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà industriale o diritto d'autore di proprietà di terzi, o che - ove esistano diritti di terzi - il partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;
non violi altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, i diritti provenienti da contratti o licenze, i diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
non costituisca l'oggetto di contratto con terzi;

non contenga alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altro contenuto che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione di organizzazioni, persone o società;

non contenga alcun contenuto di carattere pornografico o sessuale, o contenuto di carattere discriminatorio in qualsivoglia modo (incluse specificamente la discriminazione basata su razza, sesso, orientamento sessuale, religione e/o credo politico di individui o gruppi), né contenuti che promuovano violenza o lesioni nei confronti di qualsiasi essere vivente o qualunque altro contenuto offensivo, osceno o inappropriato;

non contenga alcuna minaccia o alcun contenuto volto a intimidire, molestare, o maltrattare la vita privata di una persona;

non costituisca una violazione delle leggi applicabili e non contenga contenuti che incoraggiano comportamenti illeciti.

I nomi dei partecipanti all'hackathon potranno essere diffusi mediante il sito ufficiale di AIAP, di Comune di Rovigo, Comune di Adria, Comune di Villadose e InnovationLab Rovigo.

Partecipando al contest, i partecipanti concedono senza alcuna richiesta di compenso il diritto AIAP, a Comune di Rovigo, Comune di Adria, Comune di Villadose e a InnovationLab Rovigo di utilizzare il proprio nome e le informazioni biografiche fornite.

Per ciascuna visualizzazione candidata, nel caso di visualizzazione statica, i partecipanti consegneranno ad AIAP un'immagine adatta alla stampa della visualizzazione, entro la fine della giornata di hackathon; nel caso di visualizzazione interattiva, oltre alla stessa richiesta per la visualizzazione statica, i partecipanti consegneranno un link che dovrà restare accessibile gratuitamente fino a 12 mesi dalla data dell'hackathon.

GIURIA

Le visualizzazioni elaborate durante l'hackathon saranno esaminate da una Commissione giudicatrice, individuata da AIAP con la collaborazione del Comune di Rovigo, così composta:

- Matteo Moretti, information designer e docente.
- Alice Corona, consulente e formatrice di data storytelling.
- Laura Bortoloni, design, docente, vicepresidente AIAP

La Commissione procederà alla stesura della graduatoria e alla assegnazione dei premi alle proposte vincenti.

Gli organizzatori si riservano il diritto di sostituire i membri componenti la giuria qualora cause di forza maggiore lo rendessero necessario.

Il giudizio della Commissione è insindacabile.

Si procederà alla valutazione anche in presenza di una sola proposta ritenuta valida e pervenuta nei termini.

Sono motivo di esclusione dalla partecipazione al concorso:

- invio delle proposte e di tutta la documentazione richiesta agli Artt. 5 e 6 dopo le ore 18.30 del giorno 13 novembre 2021;
- mancata o incompleta sottoscrizione della domanda di partecipazione;
- incompleta o mancata presentazione degli elaborati.

PREMI

Verranno selezionate come vincitrici 3 visualizzazioni.

Agli autori riuniti in gruppo risultati vincitori saranno riconosciuti, a titolo di rimborso spese e di riconoscimento per l'opera intellettuale svolta, le seguenti premialità

- Gruppo autore della visualizzazione premiata con il Primo premio: 4 voucher del valore di 250 euro lordi ciascuno da utilizzare nell'ambito dei programmi formativi erogati annualmente da AIAP.
- Gruppo autore della visualizzazione premiata con il Secondo premio: 4 voucher del valore di 50 euro lordi ciascuno da utilizzare per acquisti sul bookshop AIAP;
- Gruppo autore della visualizzazione premiata con il Terzo premio: 4 voucher del valore di 25 euro lordi ciascuno da utilizzare per acquisti sul

bookshop AIAP;

I voucher saranno validi fino al 31 dicembre 2022.

A tutti i partecipanti all'evento sarà consegnata un kit di benvenuto individuale.

RESPONSABILITÀ E FORZA MAGGIORE

Gli organizzatori si riservano il diritto di escludere alcuni partecipanti dall'evento, ove tali persone abbiano violato il presente regolamento o sia ragionevole ritenere che tale violazione si sia verificata. Gli organizzatori non hanno alcun obbligo di informare tali persone delle ragioni della loro esclusione. Gli organizzatori si riservano il diritto di abbreviare, prolungare, modificare o annullare l'evento in casi di forza maggiore, senza che ciò comporti alcuna responsabilità da parte loro. Il regolamento sarà di conseguenza aggiornato a seconda delle necessità.

I partecipanti manlevano gli organizzatori da ogni responsabilità per qualunque danno o perdita di qualsiasi natura (ad eccezione dei danni fisici causati da dolo o colpa grave, o di ogni altra responsabilità la cui esclusione non è consentita dalla legge). Con l'accettazione del regolamento e la partecipazione all'evento, ciascun partecipante si impegna per tutta la durata dell'hackathon ad utilizzare i locali in cui si svolgerà la competizione, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messe a disposizione da parte degli organizzatori, con la massima cura e diligenza e ad attenersi strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste nonché a rispondere degli eventuali danni cagionati a persone o cose a causa di eventuali comportamenti dannosi ascrivibili allo stesso partecipante.

I partecipanti all'evento prendono atto che la partecipazione è a titolo gratuito e che la stessa non determina alcun diritto a ricevere, ad alcun titolo, compensi, indennizzi e/o rimborsi di eventuali spese.

La partecipazione all'evento comporta a pieno titolo e automaticamente l'accettazione senza riserve del regolamento da parte dei partecipanti, nonché la rinuncia a contestare le modalità di organizzazione e di svolgimento e l'esito della competizione in sede giudiziale.

I partecipanti autorizzano l'organizzazione a dare visibilità della loro candidatura nonché alla pubblicazione del proprio progetto sul proprio sito internet e sui social network.

NORMATIVA ANTI-CONTAGIO

L'evento in presenza sarà svolto nel totale rispetto della normativa anti-contagio in materia di Covid-19 vigente.

Le visualizzazioni realizzate durante l'hackathon saranno impiegate in varie forme nel programma di attività che Urban Digital Center - InnovationLab Rovigo svilupperà, con l'obiettivo di promuovere la cultura intorno agli open data e favorire il coinvolgimento e la partecipazione dei cittadini nella costruzione delle politiche pubbliche.

I promotori del presente hackathon non sono responsabili in caso di mancata consegna, o corrispondenza tra le indicazioni del presente bando e file effettivamente inviati o di consegna parziale.

DIFFUSIONE DEL REGOLAMENTO E RICHIESTE DI CHIARIMENTI E INFORMAZIONI

Il presente regolamento è pubblicato sui siti web istituzionali di AIAP www.aiap.it e di InnovationLab Rovigo <https://urbandigitalcenterrovigo.it/> e viene diffuso mediante ogni altra forma ritenuta utile.

Analogamente, gli esiti dell'hackathon saranno pubblicati contestualmente ai lavori della Giuria.

Eventuali richieste di chiarimenti e quesiti potranno essere proposti esclusivamente via e-mail all'indirizzo di posta elettronica aiap@aiap.it.

Le risposte ai quesiti saranno fornite sempre a mezzo e-mail.

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO DELL'HACKATHON

La partecipazione all'hackathon implica l'accettazione integrale e incondizionata di tutte le norme contenute nel presente regolamento, così come la mancata ottemperanza porta all'automatica esclusione dall'hackathon.

AIAP si riserva di annullare il presente hackathon per eventuali sopraggiunti impedimenti che ne inficiassero il regolare completamento e si riserva il diritto discrezionale di cancellare o sospendere la competizione e la distribuzione dei premi nel caso fattori fuori dal proprio controllo ne causassero l'interruzione.

Designer Hackathon Urban Dataviz - Brain Computer interface Designer è un'iniziativa promossa dal Comune di Rovigo, Comune di Adria, Comune di Villadose e AIAP.

L'iniziativa si colloca nell'ambito del progetto Urban Digital Center InnovationLab Rovigo, promosso da Comune di Rovigo in partnership con Comune di Adria e Comune di Villadose. L'intervento è realizzato avvalendosi del finanziamento: POR – Obiettivo "Investimenti in favore della crescita e dell'occupazione" parte FESR Fondo Europeo di Sviluppo Regionale 2014-2020 Asse 2 "Agenda Digitale", Azione 2.3.1 "Soluzioni tecnologiche per l'alfabetizzazione e l'inclusione digitale, per l'acquisizione di competenze avanzate da parte delle imprese e lo sviluppo delle nuove competenze ICT (eSkills)".



CENTER INNOVATION LAB ROVIGO

URBAN DIGITAL

